

# REVUE INTERNATIONALE DES ECONOMISTES DE LANGUE FRANÇAISE

---

RIELF 2024, Vol. 9, N°2

Association Internationale  
des Economistes de Langue Française



avec la collaboration de



UNIVERSITÉ DES SCIENCES  
ÉCONOMIQUES ET DE GESTION  
DE POZNAŃ

l'Université des Sciences Economiques et de Gestion de Poznań



L'Université Bernardo O'Higgins - Chili

---

## Rédacteur en chef

Krzysztof MALAGA, USEGP, Pologne

## Rédactrice adjointe

Małgorzata MACUDA, USEGP, Pologne

## Comité éditorial

Akoété Ega AGBODJI, Togo  
Wissem AJILI BEN YOUSSEF, France  
Alastaire ALINSATO, Bénin  
Loubna ALSAGIHR OUEIDAT, Liban  
Camille BAULANT, Professeur (R.I.P.) †  
Francis BISMANS, France, Belgique  
Horst BREZINSKI, Allemagne  
Abdelaziz CHERABI, Algérie  
Jean-Jacques EKOMIE, Gabon  
Jules Roger FEUDJO, Cameroun  
Camelia FRATILA, Roumanie  
Ewa FRAŃKIEWICZ, Pologne  
Rosette GHOSSOUB SAYEGH, Liban  
Marian GORYNIA, Pologne  
Driss GUERRAOUI, Maroc  
Juliana HADJITCHONEVA, Bulgarie  
Vidal IBARRA-PUIG, Mexique  
Nafii IBENRISSOUL, Maroc  
Soumaïla Mouleye ISSOUFOU, Mali

Laura MARCU, Roumanie  
Tsvetelina MARINOVA, Bulgarie  
Boniface MBIH, France  
Mbodja MOUGOUE, Professeur (R.I.P.) †  
Francisco OCARANZA, Chili  
Thierry PAIRAULT, France  
Jacques POISAT, France  
Carlos QUENAN, France  
Marek RATAJCZAK, Pologne  
Alain REDSLOB, France  
Jeannette ROGOWSKI, États-Unis  
Paul ROSELE CHIM, France  
Claudio RUFF ESCOBAR, Chili  
Alain SAFA, France  
Baiba ŠAVRIŅA, Lettonie  
Abdou THIAO, Sénégal  
Roger TSAFACK NANFOSSO, Cameroun  
François VAILLANCOURT, Canada  
Isabel VEGA MOCOROA, Espagne

## Bureau de rédaction

Eliza SZYBOWICZ, soutien éditorial, USEGP, Pologne  
Marta DOBRECKA, rédactrice technique, USEGP, Pologne

© Copyright 2024 by the Authors

La RIELF offre son contenu complet en accès libre sous licence Creative Commons BY NC SA 4.0  
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.fr>



ISSN 2551-895X  
e-ISSN 2727-0831

Edition digitale et imprimée  
Editions de l'Université des Sciences Economiques et de Gestion de Poznań  
Projet de couverture : Izabela Jasiczak, Bernard Landais, Krzysztof Malaga, Eduardo Téllez

# Les entreprises de jeux d'argent entre rentabilité économique et responsabilité sociale. Le cas roumain

## Gambling companies between economic profitability and social responsibility. The Romanian case

### Laura MARCU<sup>1</sup>

Université Valahia de Targoviste, Roumanie

[laura\\_marcu\\_uvt@yahoo.fr](mailto:laura_marcu_uvt@yahoo.fr)

<https://orcid.org/0000-0003-2474-3450>

### Mihaela TEODORESCU<sup>2</sup>

Université Valahia de Targoviste, Roumanie

[mihaela.m.teodorescu@gmail.com](mailto:mihaela.m.teodorescu@gmail.com)

<https://orcid.org/0000-0001-6044-8649>

### Carmen-Valentina RĂDULESCU<sup>3</sup>

Académie d'Études Économiques de Bucarest, Roumanie

[cv\\_radulescu@yahoo.com](mailto:cv_radulescu@yahoo.com)

<https://orcid.org/0000-0002-9971-9618>

### Abstract

**Purpose:** To analyse the situation of the Romanian gambling market from the point of view of revenues from the sector, the favoring factors and the behavior of the players.

**Design/methodology/approach:** Study of secondary sources (specialised articles and reports) in order to allow us to compare the situation with other countries.

**Findings:** The result highlights both the spectacular evolution of this sector in Romania, as well as the growing contribution to the national economy, through the revenues provided to the state budget and the support of other economic sectors. On the other hand, the practice of gambling is not without risks, the most worrying being addiction. From this point of view, both state institutions and specialised companies have not only a legal, but

---

<sup>1</sup> Str. Aleea Sinaia 13, 130004, Targoviste, Dambovita, Romania.

<sup>2</sup> Str. Aleea Sinaia 13, 130004, Targoviste, Dambovita, Romania.

<sup>3</sup> Str. Mihai Moxa 5-7, sector 1, Bucuresti, Romania.

also a social responsibility to find and implement the most suitable solutions to prevent and treat addiction.

**Originality/value:** Detailed analysis of the Romanian gambling market, critical presentation of measures to protect players and solutions to improve prevention.

**Keywords:** gambling addiction, gambling market, social responsibility, Romania.

### Résumé

**Objectif :** Étudier la situation du marché roumain des jeux d'argent du point de vue des recettes du secteur, des facteurs qui favorisent le marché, ainsi que du comportement des joueurs.

**Conception/méthodologie/approche :** Analyse des sources secondaires (articles et rapports de spécialité) de sorte à assurer la comparabilité avec d'autres pays.

**Résultats :** Nous mettons en évidence tant l'évolution spectaculaire de ce secteur en Roumanie, que sa contribution à la croissance de l'économie nationale, grâce aux recettes budgétaires et au développement sectoriel. D'autre part, pratiquer des jeux d'argent n'est pas sans risques, le plus inquiétant étant l'addiction. De ce point de vue, les institutions de l'État ainsi que les compagnies de profil ont une responsabilité non seulement légale, mais aussi sociale pour trouver et mettre en place les solutions les plus appropriées pour la prévention et le traitement de la dépendance.

**Originalité/valeur :** L'analyse détaillée du marché roumain des jeux d'argent, la présentation critique des mesures visant à protéger les joueurs et des solutions d'amélioration de la prévention.

**Mots-clés :** dépendance de jeux d'argent, marché des jeux d'argent, responsabilité sociale, Roumanie, UE.

**JEL classification :** L83, M14, M38.

## Introduction

Le marché des jeux d'argent est particulièrement dynamique tant au niveau mondiale, qu'européen. Une étude de la compagnie Custommarketindise-CMI prévoit une augmentation annuelle du marché européen des jeux d'argent en ligne avec environ 11% jusqu'en 2032. Par conséquent, le volume du marché passera de 30,012 milliards dollar en 2022 à 84,5302 milliards dollar en 2032 (Stoian, 2023). Au niveau mondial, le marché des jeux d'argent a été estimé à 773,7 milliards dollar en 2023 avec une prévision de croissance jusqu'à 1 trillion dollar en 2030 (Yahoo Finance, 2024).

Toutefois, il y a des différences entre les pays européens en ce qui concerne le niveau actuel du marché, les tendances d'évolution et le comportement des consommateurs, du fait de l'influence variable de certains facteurs: la législation,

la vitesse de connexion à Internet, le degré d'acceptation sociale, l'intensité des actions marketing utilisées.

Par conséquent, nous nous sommes proposé de concentrer notre analyse sur le marché roumain des jeux d'argent tout en gardant la comparaison avec d'autres pays européens. Le principal problème soulevé par une telle analyse – le manque d'études qui mettent en évidence l'évolution dans le temps de ce phénomène et la comparabilité des données – devient une opportunité lorsque nous pouvons apporter plus d'informations sur ce secteur très dynamique en Roumanie.

Notre analyse s'est basée sur l'étude des sources secondaires : rapports, études des organismes publiques ou privés, ainsi qu'articles parus dans la presse roumaine, de sorte à surprendre l'évolution du phénomène à partir de l'an 2000. En même temps, à part l'identification des éléments définitoires du marché (catégories de services, les principales compagnies, le cadre législatif, l'évolution des unités de services et de leurs revenus, le profil des consommateurs), nous nous sommes proposé de mettre en balance deux implications majeures de ce secteur: d'une part, sa contribution au développement de l'économie nationale et, d'autre part, la responsabilité sociale et les effets sociaux causés par la consommation régulière des jeux d'argent.

En outre, pour compléter la recherche, nous avons mené une étude quantitative auprès des joueurs roumains de sorte à connaître leur opinion à l'égard des facteurs qui peuvent favoriser ou décourager la consommation des jeux d'argent.

## 1. Le marché des jeux d'argent en Roumanie

### 1.1. Les principaux types de jeux d'argent

Le jeu d'argent consiste à jouer une certaine somme, la finalité dépendant de la chance de chacun. On l'appelle également jeu de hasard et son histoire remonte à l'antiquité, les premières formes étant les dés et les paris (Baicu, 2023). En Roumanie, les jeux d'argent n'étaient réglementés qu'au XIXe siècle lorsqu'ils furent mentionnés dans le Code Calimachi. C'est également au XIXe siècle qu'apparaissent les premiers casinos, fonctionnant même pendant la période communiste, sous le contrôle strict de l'État. En 1906, la Loterie Roumaine fut créée, le premier jeu d'argent officiel roumain (Observatornews, 2023). Les jeux d'argent sont désormais devenus une industrie, au niveau mondial, et les compagnies fournisseurs proposent des jeux innovants et attrayants, constamment adaptés aux préférences des joueurs. De ce fait, il existe une diversité de jeux d'argent, les plus connus étant (Cazinouripenet.com, 2023) :

- a) *Les paris sportifs* sont considérés comme un jeu de hasard par certains, mais d'autres, qui s'appuient sur leurs connaissances et leurs stratégies en matière

de paris sportifs, ne le considèrent pas liés au hasard. Les paris sportifs peuvent prendre plusieurs formes selon le moment du pari : avant le début de la compétition, en temps réel (pendant la compétition), placés sur des événements virtuels lors de la simulation des sports populaires, entre parieurs (où le joueur peut se substituer à la maison de paris).

- b) *Le poker* est similaire aux paris sportifs. Il y a des joueurs qui ont certaines stratégies, des techniques de jeu avec lesquelles ils gagnent constamment, ce qui nous porte à croire que ce n'est pas seulement de la chance (Pariurix.com, 2023a).
- c) *Les jeux de casino* tels que les « slot machines » (machines à sous), la roulette, les cartes, vidéo poker (poker sur appareils mécaniques) (Pariurix.com, 2023b). Dans ce cas, le gain est du exclusivement au hasard.
- d) *Les loteries* jouées dans les maisons de paris ou dans les points de travail de la Loterie Roumaine. Il est possible de parier sur des numéros et les gains peuvent être supérieurs ou inférieurs en fonction du nombre de numéros correspondants.
- e) *Le Bingo* : dépend aussi uniquement de la chance.

Du point de vue de la manière d'accéder aux jeux, ils peuvent actuellement être en ligne et hors ligne. Les jeux en ligne se jouent sur les plateformes des sociétés organisatrices et sont très accessibles, pouvant être joués depuis un ordinateur, un téléphone, une tablette, quel que soit le lieu, avec simplement un accès à Internet. Toutes les plateformes nécessitent l'ouverture d'un compte avec un utilisateur et un mot de passe. Les jeux hors ligne sont joués depuis un lieu physique : maisons de paris, casinos, salles de bingo etc.

## 1.2. Le cadre législatif

Au niveau européen, les États Membres ont le droit de réglementer le secteur des jeux d'argent à condition de respecter la liberté des joueurs et leur sûreté. La comparaison des réglementations en Roumanie par rapport à d'autres pays européens nous permet d'affirmer que la Roumanie a une politique assez libérale : il n'y a pas un monopole d'État et le marché est partagé entre des maisons de paris et des casinos provenant des différents pays étrangers (Gds.ro, 2022).

En Pologne, par exemple, le secteur des jeux d'argent est plus réglementé : les casinos obtiennent une licence plus difficilement (après plus d'un an, en général) et ne pouvaient pas organiser de paris sportifs. Plus récemment, la législation a été modifiée de sorte à permettre aux maisons privées de paris d'entrer sur le marché polonais. En Hongrie, la législation de 2014 ne permettait pas une offre diversifiée des casinos, tandis que les paris sportifs étaient un monopole d'État. Des propositions récentes ont soutenu l'accès des opérateurs privés des jeux en ligne en Hongrie, sous réserve de l'accord de l'autorité nationale de réglementation des jeux.

En Roumanie, la Loi no.77/2009, relative aux jeux d'argent a été modifiée par la Loi 226/2016 qui a assuré le nouveau cadre légal concernant l'organisation et l'exploitation des jeux d'argent. Ce changement a permis aux compagnies d'élargir l'offre de jeux d'argent et d'intensifier les actions marketing.

L'Office National pour les Jeux d'Argent (abrégé, par la suite, l'ONJA) a été créé suite à l'Ordonnance du Gouvernement Roumain no. 20/2013. Il est subordonné directement au Ministère de Finances et a des attributions liées à l'autorisation, le control, le suivi et la gestion du marché des jeux d'argent. Suite à la création de cet office, des nouvelles règles ont été mises en place : par exemple, les casinos ont été obligés d'avoir une licence de fonctionnement octroyée par l'ONJA, tandis que pour les jeux en ligne les Roumains pouvaient accéder seulement sur des plateformes licenciées, sinon étant passibles d'une amende. Pour s'assurer que le jouer est majeur et que ses données sont correctes, l'ONJA demande la vérification du compte des joueurs dans maximum 30 jours depuis le premier dépôt d'argent ou dans 6 mois depuis l'enregistrement du compte.

Parmi les réglementations de référence dans le domaine des jeux d'argent en Roumanie nous rappelons (ONJN, 2023a) : l'Ordonnance d'urgence du Gouvernement no. 77/24.06.2009 concernant l'organisation et l'exploitation des jeux d'argent ; La Décision du Gouvernement no. 111/24.02.2016 concernant les Normes méthodologiques de mise en place de l'Ordonnance no. 77/2009 ; l'Ordonnance d'urgence du Gouvernement no. 20/27.03.2013 concernant la création, l'organisation et le fonctionnement de l'Office National pour les Jeux d'Argent et pour le changement et la mise à jour de l'Ordonnance 77/24.06.2009 ; La Décision du Gouvernement no. 298/29.05.2013 concernant l'organisation et le fonctionnement de l'ONJA ; l'Ordonnance d'urgence du Gouvernement no. 92/29.12.2014 visant des mesures fiscales et budgétaires et la modification de certains actes normatifs.

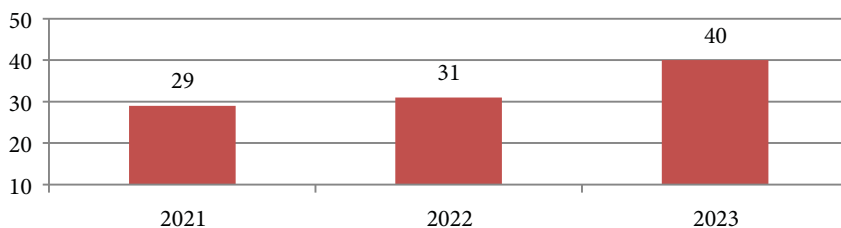
En 2021, une nouvelle loi des jeux d'argent est entrée en vigueur, avec des réglementations plus strictes ; elle a été suivie par d'autres changements en 2022 et 2023. Parmi les plus récentes réglementations qui ont influencé le marché roumain des jeux d'argent il y a l'Ordonnance du Gouvernement no. 15/15.07.2022 concernant la mise à jour de l'Ordonnance no. 77/2009, l'Ordonnance du Gouvernement no. 16/15.07.2022 pour le changement de la Loi no. 227/2015 concernant le Code fiscal, la Loi no. 107/17.04.2024.

### **1.3. Les principales entreprises sur le marché roumain**

Les compagnies sont groupées, en Roumanie, en trois classes, selon le type de licence de fonctionnement : la 1ère classe réunit les opérateurs de jeux d'argent, la 2ème classe – les entreprises des domaines connexes et la 3ème classe – la Loterie Nationale, entité d'État avec tradition sur le marché roumain. Parmi les opérateurs

de la 1<sup>ère</sup> classe, nous retrouvons des grandes compagnies internationales avec des brands reconnus, telles que (Spotmedia, 2022 ; Top10casino, 2024) : Kindred Group présent en Roumanie avec les marques Unibet et Vlad Casino; Flutter Entertainment PLC, reconnu pour l'organisation des tournois en ligne et présent en Roumanie avec la marque Pokerstars; Avento MT Limited, fondé en 2016 et actif en Roumanie avec les marques en ligne SlotV, Frank Casino, Mr. Bit; Superbet Interactive LTD fondé en 2008, avec sa marque Superbet; 888 Holding avec la marque 888.

Selon le nombre de licences, en 2021 il y avait 29 opérateurs dans la 1<sup>ère</sup> classe (Homeghi, 2022), 31 opérateurs en 2022 et 40 opérateurs en 2023 (Homeghi, 2023) (figure 1). Dans la 2<sup>ème</sup> classe, il y avait en 2022 464 opérateurs économiques avec licence (Ducu, 2023).

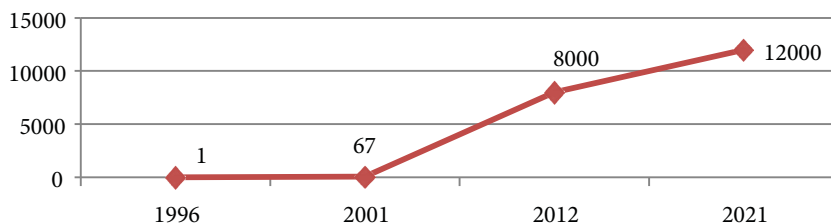


**Figure 1. Nombre de licences pour les compagnies de la 1<sup>ère</sup> classe en Roumanie**

Source: (Homeghi, 2022, 2023).

Le nombre de salles de jeux a augmenté fortement (figure 2) : si, en 1996, il y avait une seule salle de jeux, en 2001 le nombre est arrivé à 67 (Darvari, 2022). Des données plus récentes indiquent qu'en 2012 la Roumanie avait environ 8000 salles de jeux et aucun application en ligne pour les paris, alors qu'en 2021 le nombre de salles de paris sportifs, bingo, casino, loterie était arrivé à environ 12 000 (dont 11 000 salles de paris sportifs), tandis que le nombre de comptes d'utilisateurs en ligne s'élevait à 400 000 (Coroamă, 2023).

En ce qui concerne les machines à sous, leur nombre a augmenté sans cesse, étant estimé à 73 000 en 2018, soit 4 machines pour mille habitants (Păvălașc, 2023). Une



**Figure 2. Evolution du nombre de salles de jeux (physiques) en Roumanie**

Source: (Coroamă, 2023 ; Darvari, 2022).



étude réalisée au niveau mondial, par Gaming Technologies Association montre que, en 2019, la Roumanie disposait de 80 500 machines à sous d'un total mondial de 7,4 million machines, soit une augmentation de +10,3% en Roumanie, dans un an. Grâce à ce nombre, la Roumanie se trouvait sur la 10e place mondiale, après le Japon (qui avait 4,2 million machines), l'Italie (410 000 machines), l'Allemagne et l'Espagne (les deux avec plus de 220 000 machines), l'Argentine et la Colombie (les deux avec plus de 100 000 machines) (TurdaNews, 2022).

#### **1.4. Facteurs qui influencent le marché des jeux d'argent**

Parmi les facteurs qui peuvent décourager le marché roumain des jeux d'argent nous comptons les impôts établis pour les joueurs et les taxes appliquées aux compagnies, de même que l'accès limité aux résidents roumains (sur les sites avec licence en ligne).

Les facteurs favorisant sont beaucoup plus nombreux et peuvent être groupés en quatre catégories (Orasul Citeste, 2023):

- a) La législation qui favorise l'organisation des jeux d'argent, y compris en ligne, ainsi que leur promotion par des activités de marketing.
- b) L'accessibilité pour les joueurs: grâce au grand nombre de salles physiques et à leur emplacement dans des endroits centraux, à trafic intense ou près des institutions d'enseignement, l'accès à Internet (pour 88% des Roumains, en 2022) et une des plus grande vitesse de connexion au niveau mondial, y compris dans les villages, le grand nombre d'utilisateur des smartphones et la possibilité de connexion sur les plateformes des casinos.
- c) Les opportunités de gain d'argent perçues tant par les joueurs (qui espèrent un gain rapide) que par les compagnies, grâce au milieu économique favorable.
- d) La sécurité des paiements et les possibilités multiples de paiement (y compris par crypto monnaies).

À son tour, l'État ne manque pas d'intérêt pour ce secteur puisque les jeux d'argent s'avèrent un facteur de croissance économique. Les représentants de l'État considèrent que si les mesures adoptées pour ce secteur deviennent trop strictes, les « dépendants des jeux » vont s'orienter vers les pays voisins avec le risque de diminution des recettes budgétaires.

#### **1.5. Evolution des recettes budgétaires**

La Roumanie occupait la 47e place au niveau mondial, en 2019, du point de vue des recettes provenant des jeux d'argent. Ensuite, dans le contexte de la crise COVID-19, les joueurs roumains se sont orientés vers les jeux en ligne, ce qui

a déterminé une croissance spectaculaire du segment en ligne en 2020, favorisée par la restriction d'accès dans les salles des jeux et les casinos physiques : +90% du marché en ligne, la plus grande augmentation au niveau de l'UE (Homeghi, 2022).

Il faut noter également que le montant des recettes provenant seulement du marché en ligne a augmenté avec +47% en 2018, par rapport à 2014, le marché des jeux en ligne étant estimé, à ce moment-là, à plus d'un million d'euros par an (Efin, 2020).

En 2021, le montant des recettes (en ligne et hors ligne) a été évalué à 9 milliards RON (environ 1,8 milliards €) (Homeghi, 2022), tandis qu'en 2023 les recettes provenant des casinos, salles de jeux en ligne et hors ligne a été 11,7 milliards RON (soit 2,4 milliards €) (Roșca, 2023).

En ce qui concerne les revenus des opérateurs actifs sur le marché roumain, ils ont augmenté avec 40% pendant la période 2019–2023 (Roșca, 2023). Les plus populaires jeux en ligne sont les paris sportifs, avec 58% taux de marché en 2022, tandis que le poker avait une part de marché en ligne de 2%. En outre, les casinos en ligne détenaient 36% du marché en ligne (2022) (*Reportal.ro*, 2023).

## 1.6. Les joueurs roumains

Selon une étude faite en 2016, seulement 3% de la population roumaine jouait aux machines à sous. Le taux était plus réduit par rapport à d'autres pays, tels que la Grande Bretagne, où il s'élevait à 13% (*Barikada.ro*, 2020). Cependant, ce taux a augmenté à 15% en Roumanie, en 2022 (*TurdaNews*, 2022).

Un poids considérable dans les préférences des européens reviennent aux paris sportifs (41% en Europe, 40,3% au niveau mondial et 45% en Roumanie) suivis par la loterie (15% en Europe et 13,2% au niveau mondial). Pour les Roumains, l'attraction des paris sportifs se justifie par la culture sportive ; les montants joués visent le football, tennis, basket et handball, tant pour les paris en ligne que dans les salles classiques (Orasul Citeste, 2023). Les Roumains préfèrent également le bingo, le e-sports, le poker, les paris d'avant-match, les paris en direct, les jeux à la roulette, les machines à sous, les jeux avec de vrais croupiers, le backgammon (Adam, 2022). Il existe cependant une tendance à différencier les deux milieux de jeux : les joueurs de casino en ligne préfèrent la roulette, le blackjack et le poker, ainsi que les machines à sous.

L'adrénaline qui règne pendant le jeu fait que les Roumains cessent de regarder les sommes dépensées et oublient que c'est le seul argent qu'ils ont en poche. D'autre part, bien qu'il n'existe pas d'études à ce sujet, certains analystes attirent l'attention sur le taux croissant des jeux dans les villes ou les quartiers pauvres des villes, ce qui suggère que les Roumains plus pauvres jouent dans l'espoir

d'un gain rapide, qui leur permettrait d'améliorer leur situation matérielle (Pană, 2023). Une des attractions des Roumains sont les machines à sous. Les montants joués sont compris entre 40 et 80 RON (soit 8–16 €). Au total, pour les machines à sous, il est estimé que les montants joués s'élèvent à 1 million €/jour, soit 650 millions €/an. En ce qui concerne d'autres jeux, les montants pariés par ceux qui jouent à la roulette, au blackjack ou poker sont d'environ 50 RON (soit 10 €) (Barikada.ro, 2020).

L'ouverture du marché des jeux d'argent aux Pays-Bas, en 2022, a été l'occasion d'une étude concernant les montants dépensés par les joueurs européens (Albu, 2023). L'étude indique que le poids des jeux hors ligne est plus élevé au niveau européen (69% poids moyen dans l'UE, par rapport à 31% pour les jeux en ligne) y compris en Roumanie.

En ce qui concerne les montants dépensés, la Roumanie se trouve parmi les derniers pays dans l'hierarchie, avec 200 €/joueur, comparé avec 258 €/joueur dans le cas des Pays-Bas. Cependant, il ne faut pas oublier que le revenu moyen mensuel en Roumanie est beaucoup plus réduit que dans les autres pays européens : il ne s'est élevé qu'à 1208 € en 2022, tandis qu'aux Pays-Bas il était cinq fois plus grand la même année (soit 5368 €) (Indrabati, 2023).

### 1.7. Les tendances du marché des jeux d'argent

Le marché des jeux d'argent est estimé d'augmenter à la fois au niveau mondial qu'en Roumanie (Punctul, 2023). La croissance sera basée surtout sur le développement des jeux en ligne, l'utilisation des technologies avancées et des plateformes numériques capables d'offrir de nouvelles expériences aux utilisateurs (Punctul, 2023). Une tendance croissante consiste à créer des offres spéciales de connexion rapide sur des applications et des jeux tels que le blackjack, les jeux de groupe en direct et les machines à sous 3D. Aussi, la technologie VR qui offre la possibilité d'une observation réaliste des jeux favorisera le développement de cette industrie. De nouveaux types de jeux d'argent émergeront, les fabricants ressentiront le besoin de se différencier de leurs concurrents et leur créativité reposera sur l'intégration de jeux NFT et avec croupier en direct (Homeghi, 2024).

L'utilisation des crypto-monnaies diminuera en raison de la décadence monétaire. Il y aura une période d'attente, suivant la tendance, car il existe déjà des installations créées pour les clients, même si en Roumanie il n'y en a pas beaucoup.

Les générations qui aiment la technologie seront le moteur des jeux sur le portable, tandis que la dépendance du smartphone va augmenter le nombre d'utilisateurs en ligne. De plus, l'émergence des montres intelligentes va amener les opérateurs de jeux en ligne à lancer des applications spéciales accessibles depuis la Smartwatch.

## 2. La contribution de l'industrie des jeux d'argent à l'économie roumaine

### 2.1. L'attractivité des investisseurs

En plaçant les jeux d'argent dans la catégorie tourisme-divertissement-sport, comme un « hobby » des passionnés, ce domaine constitue une source importante de revenus pour les entreprises, mais aussi pour le budget de l'État. L'attractivité du marché roumain est soutenue par les opportunités de croissance du marché, la législation favorable et la rentabilité économique des investissements. Par conséquent, les compagnies entrées sur le marché roumain proviennent des différents pays, comme l'Allemagne, la Grande Bretagne ou la Grèce.

### 2.2. Les sources des revenus pour l'État

Les taxes payées par les compagnies de jeux d'argent (*Profit.ro*, 2023):

- Taxe pour licence (fixe pour les salles de jeux, variable selon le chiffre d'affaires pour les opérateurs en ligne).
- Taxe de vice pour les jeux type « slot machines ».
- Taxe pour la vidéo-loterie.
- Taxe d'accès dans les casinos et les clubs de pokers.
- Taxes administratives (telles que pour l'analyse de la demande de licence, pour ajouter de nouveaux jeux ou ré-certifier des jeux en ligne).
- Impôt sur le profit.

Les taxes payées par les joueurs: il s'agit de la taxe de vice (2% de chaque montant déposé) et de l'impôt sur le gain.

Les taxes payées par l'industrie de publicité:

- Taxe pour le budget local: 1%–3% du contrat de publicité hors medias écrits et audiovisuels (PCUe, 2024);
- À partir de 2022 (suite à l'Ordonnance du Gouvernement no. 15 du 15.07.2022): la taxe de 5% du contrat de publicité dans les medias hors ligne. Trois mois après l'adoption de cette lois, l'État a collecté 265.571 € au budget pour la période aout-octobre 2022 (Meseşan, 2023).
- Les compagnes de jeux d'argent sont parmi les plus grands annonceurs dans le secteur publicitaire sont l'essor participe aux recettes budgétaire d'État.

Les contributions payées par les employés du secteur: les contributions sociales (assurances médicales, retraite, chômage...) et l'impôt sur le salaire.

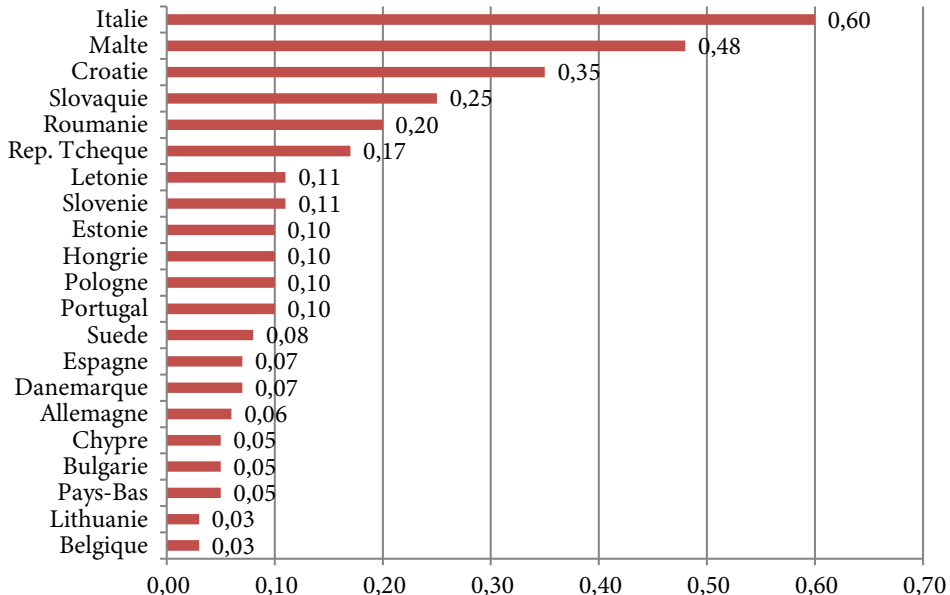
### 2.3. Les avantages pour l'industrie publicitaire

Les sociétés de jeux investissent les sommes les plus importantes dans la publicité, aux côtés des industries pharmaceutique et de vente au détail. Les montants concernent à la fois la publicité dans les médias traditionnels (télévision et affichage extérieur) qu'en ligne.

En termes de publicité télévisée, le secteur des jeux d'argent a diffusé 4,8% des publicités en Roumanie, en 2022 (Păvălașc, 2023). Rien que pour la période aout-octobre 2022 (3 mois), la valeur des contrats de publicité hors ligne des opérateurs de jeux d'argent s'élevait à 5,3 millions €. Selon un représentant du secteur des jeux d'argent, les compagnies de jeux investissent dans la publicité environ 10% de leurs revenus, qui restent après avoir payé les prix aux joueurs (Meseșan, 2023).

### 2.4. Les emplois

Quant au nombre d'employés de cette industrie, il était estimé, en 2022, à environ 45 000 personnes (Andrei, 2023), ceux-ci représentant les salariés des salles de jeux, des agences ou des casinos, mais aussi ceux qui travaillaient pour des entreprises



**Figure 3. Contribution au PIB de l'industrie des jeux d'argent. Calcul basé sur les recettes provenant des taxes sur les jeux d'argent en 2020 (%)**

Source: (Popescu, 2022).

qui fournissaient des services ou des produits pour le bon fonctionnement des opérateurs du secteur. En 2023, le nombre était estimé à 50 000 employés ce qui représente des charges sociales d'un montant minimum de 180 millions €.

## 2.5. Les recettes budgétaires en chiffres

En 2019, la contribution des casinos au PIB de la Roumanie s'élevait à plus de 890 millions RON, un montant qui comprend à la fois les frais de licence et d'activités, ainsi que les charges sociales (*Economica.net*, 2020).

En 2022, l'industrie des jeux d'argent a enregistré un chiffre d'affaires (respectivement des revenus) d'environ 2 milliards €, en augmentation par rapport à l'année 2021, où la valeur était de 1,8 milliards € (Andrei, 2023).

Concernant la contribution au budget de l'État de cette industrie, on estime qu'elle variait entre 400 et 600 millions RON/an. En 2020, la contribution de ce secteur au PIB de la Roumanie était de 0,2% plaçant la Roumanie au 5<sup>ème</sup> rang des pays de l'UE (figure 3), après l'Italie (avec des contributions au budget de l'État de plus de 10 milliards, en 2020), la Malta, la Croatie et la Slovaquie (Popescu, 2022).

## 2.6. La pandémie COVID-19

Pendant la pandémie COVID-19, les secteurs des jeux d'argent, des transports et de l'informatique ont généré les plus élevés revenus et ont apporté des contributions significatives au budget de l'État. Ainsi, en 2020, l'industrie des jeux d'argent a enregistré une augmentation de son chiffre d'affaires de près de 300%, par rapport à 2019, suivie par le secteur des transports (qui a doublé son chiffre d'affaires) et le secteur informatique (où le chiffre d'affaire a augmenté avec 80% dans le contexte de l'offre de logiciels pour le télétravail et des produits pour le travail au domicile). Les autres secteurs qui ont vu leurs revenus augmenter sont : les services ressources humaines (avec 70%), la rénovation domiciliaire (avec 56%), le commerce de détail (avec 39%) (Agiu, 2021) et, bien sur, le secteur pharmaceutique.

La croissance enregistrée dans l'industrie des jeux d'argent est due à la transition vers les jeux en ligne. Pour les compagnies des jeux en ligne, la pandémie a été une opportunité pour montrer aux joueurs les avantages des jeux en ligne, à savoir : la commodité, la possibilité de jouer à n'importe quelle heure, pour une durée variable, la diversité des jeux, les promotions très attractives et le pourcentage de remboursement élevé. Par conséquent, la migration des joueurs vers l'environnement en ligne, produite dans un contexte de fermeture des sites physiques, a conduit à un processus irréversible et à une tendance de croissance future de la

consommation de ce type de jeux (en 2022, par exemple, le nombre de nouveaux comptes en ligne a augmenté avec 90%) (Dobreanu, 2023).

### 3. Implications liées à la responsabilité sociale

#### 3.1. Le risque de dépendance

Les joueurs courent le risque d'en devenir dépendants car rares sont ceux qui jouent de manière occasionnelle et les sociétés organisatrices proposent fréquemment des offres pour attirer et fidéliser les clients. Parmi les facteurs de risque nous signalons (Orasul Citeste, 2023) : l'accès facile aux jeux grâce à la multitude de salles de jeux physiques et des sites en ligne, les techniques de fidélisation appliquées par les compagnies (bonus, promotions, tombolas, prix immédiates), les attractions telles que streaming live des événements sportifs, vidéo live des casinos etc., la publicité agressive, la perception des jeux comme une source de revenu rapide, ainsi que le début des jeux à l'âge très jeune.

Une étude GFK de 2016 montre que 15% des Roumains de plus de 18 ans ont participé, après 2015, au moins une fois à un jeu d'argent (en ligne ou dans des lieux physiques). Parmi eux, 82% étaient des hommes et 18% des femmes, et la plupart des joueurs étant âgés de 18 à 24 ans (Efin, 2020). Les raisons évoquées pour jouer étaient le plaisir, mais aussi le fait de gagner de l'argent. Quant à l'addiction aux jeux, elle est mise en évidence dans la même étude à 0,6% des joueurs, soit 98 000 joueurs. Ces chiffres placent la Roumanie à la limite inférieure de la moyenne européenne (la part la plus faible étant 0,5% et le niveau de dépendance le plus élevé étant de 2%) (Jocresponsabil, 2019).

En 2019, une étude montre que 30% des garçons de 15 ans en Roumanie ont essayé de jouer au moins une fois, bien que l'accès des mineurs aux salles de jeux soit interdit. Ce pourcentage est bien supérieur à la moyenne européenne (Matei, 2023).

En plus, une étude menée par l'ESPAD (2020) en 2019 auprès d'étudiants de pays européens montre que la part des étudiants roumains participant aux jeux d'argent est supérieure à la moyenne européenne, tant pour les jeux traditionnels que pour les jeux en ligne (tableau 1).

La dépendance n'arrive pas qu'aux malheureux, elle peut être présente chez tous les individus, quel que soit leur âge ou leur métier. Un cas bien connu est celui d'un ancien footballeur, Rică Răducanu, âgé de 76 ans, légende du football roumain. Il raconte qu'il est tombé dans cette passion vers les années 90, lorsqu'un de ses amis, Viorel Lis, accro au jeu, l'a encouragé à jouer (Digi Sport, 2022).

Les conséquences de la dépendance de jeux d'argent sont multiples et seulement un petit nombre de cas arrivent dans les médias: problèmes financiers, problèmes liés au travail, problèmes familiaux et relationnels, suicide (*Unica.ro*, 2021).

**Tableau 1. Poids des étudiants qui ont participé aux jeux d'argent dans les derniers 12 mois (2019)**

	Garçons	Filles	Total
Jeux d'argent hors ligne			
Roumanie (%)	35	14	25
UE (%)	29	15	22
Place de la RO (sur 27 pays)	6	12	7
Jeux d'argent en ligne			
Roumanie (%)	15	2,4	8,6
UE (%)	13	2,7	7,9
Place de la RO (sur 27 pays)	4	8	6

Source : élaboration propre à partir de l'étude (ESPAD, 2020).

Actuellement, le nombre exact de Roumains dépendants au jeu n'est pas connu et il n'existe pas non plus d'analyse approfondie par sous-catégories de la population. La difficulté d'évaluation de la situation est amplifiée par la réticence des personnes dépendantes (qui ne sont pas conscients de leur problème ou ne veulent pas en parler). En outre, dans les hôpitaux publiques, les personnes sont rarement encadrées avec un diagnostic de dépendance de jeux d'argent et donc, les statistiques médicales ne peuvent pas indiquer la situation réelle (Hopulele, 2023). En revanche, dans les cabinets privés de psychologie, le nombre de cas augmente constamment: un psychothérapeute roumain (de l'Association « Aliat ») avance le chiffre de +500% dans les 20 dernières années! (Păvălașc, 2023).

Une loi adoptée en 2022 pour modifier l'Ordonnance d'urgence du Gouvernement 77/2009 prévoit la création d'une base de données des dépendants, pour une période de cinq ans, à partir de la déclaration des joueurs (ou la famille). Cette base de données devrait être accessible à tous les opérateurs de jeux de sorte à interdire l'accès aux jeux pour les dépendants qui y figurent. Cependant, cette base de données n'est pas encore complètement fonctionnelle (Costea, 2022).

### 3.2. La publicité

Les actions marketing, quelles qu'elles soient, peuvent déterminer les personnes à essayer les jeux d'argent ou à devenir fideles d'une société organisatrice. Rien qu'en 2021, la compagnie Superbet a investi 7 millions € dans la publicité en ligne, étant suivie par la compagnie Betano dont l'investissement s'élevait à plus de 3 millions € et d'Unibet avec un investissement de 2,5 millions € (Păvălașc, 2023).

La publicité en ligne est plus permissive, en revanche, pour la radio et la télévision, le Conseil national de l'audiovisuel (CNA) a imposé des règles plus strictes, comme la diffusion de publicité entre 23h00 et 6h00, à l'exception des émissions



sportives (pour lesquelles les publicités pour les jeux d'argent sont autorisés pendant la journée) (CNA, 2020).

Kantar Media, une société de surveillance des medias, a déclaré qu'entre le 1er janvier et le 10 mai 2022, sur les 79 chaînes de télévision surveillées, 57 ont diffusé 262 748 publicités pour les maisons de paris en ligne, ce qui représente 4,8% du total des publicités diffusées par le marché télévisuel roumain. Elles étaient diffusées principalement lors de compétitions sportives (Păvălașc, 2023).

Conscients des effets négatifs des publicités aux jeux d'argent sur la population, plusieurs propositions législatives ont été formulées :

- L'interdiction de la publicité télévisée et de la publicité. La proposition initiée en 2022, par les représentants de tous les partis parlementaires, a subi des changements lors des discussions dans la commission juridique du Parlement et n'est pas encore arrêtée.
- L'interdiction de la publicité télévisée, publicité extérieure et en ligne, ainsi que de l'utilisation des célébrités pour la promotion. Cette initiative a été promu par un vlogger célèbre (Mircea Bravo) et une organisation non gouvernementale (intitulée « Declic ») qui a lancé une pétition publique (Declic, 2023a, 2023b).
- L'interdiction des salles de jeux à une distance en dessous de 300 mètres par rapport aux écoles (Bâzoi, 2023).

À titre de comparaison, le 8 mars 2023, la Belgique a adopté une loi interdisant les publicités sur les jeux d'argent, et le Royaume-Uni a interdit aux influenceurs et aux célébrités du sport et du showbiz de faire de la publicité aux jeux d'argent (Amosnews.ro, 2023). De même, la République de Moldavie a interdit en 2021 toute forme de publicité pour les jeux d'argent.

Finalement, la seule proposition législative adoptée récemment en Roumanie est celle du 29 avril 2024, entrée en vigueur deux semaines avant le début officiel de la campagne électorale pour les élections locales. Elle interdit les jeux d'argent dans les petites villes (c'est-à-dire de moins de 15 000 habitants) et affectera certainement l'activité des entreprises du secteur, étant donné que leur nombre en milieu rural a augmenté, par rapport à la situation en milieu urbain.

Outre la publicité, les techniques de promotion des ventes jouent un rôle important pour attirer les joueurs : offrir des cadeaux, des bons pour tester certains jeux, des bonus de bienvenue, des tombolas etc.

### 3.3. Les changements fiscaux

L'adoption de l'Ordonnance d'urgence du Gouvernement no. 15/2022 a augmenté la valeur des taxes appliquées aux compagnies du secteur (lorsqu'elles désirent obtenir des licences, mais aussi pour d'autres taxes). En même temps, le système

**Tableau 2. Changement de l'impôt sur les revenus gagnés par les joueurs à partir de 2022**

Avant 1er août 2022		Après 1er août 2022	
Pour des gains inférieurs à 66 750 RON (≈13 350 €)	1% du montant gagné	Pour des gains inférieurs à 10 000 RON (≈2 000 €)	3% du montant gagné
Pour des gains entre 66 750 RON et 445 000 RON (≈13 350 et 89 000 €)	667,5 RON (≈133,5 €) + 16% du montant gagné	Pour des gains entre 10 000 RON et 66 750 RON (≈2 000 et 13 350 €)	300 RON (≈60 €) + 20% du montant gagné
Pour des revenus supérieurs à 445 000 RON (≈89 000 €)	61 187,5 RON (≈12 237,5 €) + 25% du montant gagné	Pour des revenus supérieurs à 66 750 RON (≈13 350 €)	650 RON (≈130 €) + 40% du montant gagné

Note: estimation en euros faite par les auteurs au cours RON-€ 2024.

Source : (Homeghi, 2024).

d'impôt sur les revenus gagnés en ligne ou hors ligne par les joueurs a été également modifié, une mesure visant à décourager les joueurs (tableau 2).

### 3.4. Implication des organismes habilités

L'Office National pour les Jeux d'Argent (ONJA) est l'organisme d'État avec des attributions dans le domaine de la responsabilité sociale (ONJN, 2023b). Par rapport aux joueurs, l'ONJA est responsable pour l'identification des joueurs avec problèmes et pour l'aide des personnes dépendants et de leurs familles. De même, par rapport aux compagnies, l'ONJA a des attributions concernant : la promotion des jeux comme forme de divertissement et non comme une opportunité de gain financier ; la formation des employés de sorte à aider les joueurs à jouer avec responsabilité; l'interdiction d'accès des mineurs; l'information des joueurs sur les risques du jeu excessif.

Des enquêtes journalistiques concernant l'activité de l'ONJA ont mis en évidence plusieurs déficiences, telles que (Olaru, 2023 ; ProTV, 2022) :

- 2015–2018 : l'absence de tout program de prévention de la dépendance.
- Jusqu'en 2021 le service « Jeux responsable» n'avait aucun psychologue / sociologue employé (parmi les 10 postes octroyés).
- En 2023, l'office ne peut pas fournir des données statistiques sur: le nombre des joueurs qui fréquentent chaque salle de jeux, le nombre de joueurs en ligne, le taux de gain en Roumanie vs l'UE.
- En 2023, l'office n'a pas pu avoir un point de vue officiel sur l'implication des compagnies de jeux dans le sponsoring des événements pour les jeunes.

L'Association « Jeu responsable » fondée en 2018 par les représentants de l'industrie a comme objectif de réaliser des programmes de prévention de la dépendance. Jusqu'à présent elle n'a mis en place que six cabinets de conseils (pour toute la Roumanie) (ProTV, 2022) et une ligne téléphonique gratuite.

### 3.5. L'opinion des joueurs

Afin de connaître le point de vue des joueurs roumains concernant les facteurs qui peuvent favoriser ou décourager la consommation de jeux d'argent, une étude quantitative à base de questionnaire a été réalisée, sur un échantillon non aléatoire de participants aux jeux d'argent. L'échantillon est formé des clients d'un lieu de jeux d'argent situé dans la ville de Targoviste, le département Dambovita de Roumanie (salle de jeux Raltex Conti) (Costache, 2022). Au total 84 personnes ont été d'accord à participer à l'étude déroulée entre 15 mai et 15 juin 2023.

En ce qui concerne le comportement des joueurs, les résultats de l'étude indiquent :

- Les raisons pour jouer indiquées par les répondants: l'entourage (25%), les problèmes personnels (25%), la dépendance (23%), la pauvreté (20%), le désir de gagner de l'argent (12%).
- L'intention des répondants à l'égard des jeux d'argent à l'avenir: renoncer (52%), augmenter le gain (24%), réduire les montants joués (20%), réduire la fréquence du jeu (4%).
- Les facteurs qui peuvent aider les répondants à renoncer aux jeux d'argent: les programmes de prévention /traitement de la dépendance (44%), l'aide de la famille (32%).

Quant à l'opinion des joueurs sur la responsabilité sociale des compagnies, les répondants considèrent que l'implication des organisateurs des jeux en ce qui concerne l'interdiction d'accès pour les mineurs et la collaboration avec les autorités est assez bien assumée. En revanche, les répondants considèrent que les organisateurs de jeux ne font pas assez en ce qui concerne les responsabilités suivantes:

- La promotion de l'affaire comme une modalité de divertissement et non comme une opportunité de gain financier.
- L'existence du personnel suffisant et bien instruit pour aider les joueurs.
- L'information des joueurs concernant les risques du jeu excessif.
- L'aide des joueurs avec problèmes et la coopération avec leurs familles.

## Conclusion

Nous avons montré que le marché roumain des jeux d'argent a eu une évolution spectaculaire dans les dix dernières années en ce qui concerne le nombre de licences, d'unités physiques, des utilisateurs, des revenus des compagnies. L'industrie des jeux d'argent a contribué directement ou indirectement à la création d'emplois (estimes à 50 000 en 2023), a soutenu d'autres secteurs d'activités (dont les médias et la publicité) et a apporté des recettes importantes au budget de l'État, y compris pendant la période de la pandémie COVID-19.

En même temps, considérées des « solutions » de défense contre le stress et la dépression, ou d'enrichissement rapide, les jeux d'argent peuvent être « une porte d'entrée » vers l'addiction, comme l'ont souligné de nombreux psychologues ou sociologues. À cela s'ajoute le marketing agressif des compagnies, qui utilisent intensivement des techniques de publicité et de promotion des ventes pour attirer et fidéliser les clients. En Roumanie, les statistiques sur le taux de dépendance ne sont pas mises à jour, alors que les cabinets de psychologies déclarent enregistrer des fortes augmentations des cas. À ce risque de dépendance, notamment chez les jeunes, est étroitement liée la nécessité d'une responsabilité sociale de la part des entreprises et de l'État.

Les mesures adoptées par l'État ont été de nature législative, en augmentant les impôts sur les revenus des joueurs, ainsi que les taxes appliquées aux entreprises. Les exigences liées à la publicité ont été plus strictement réglementées, en limitant la taille de l'affichage extérieur et les heures de diffusions des réclames télévisées, en interdisant les agences de jeux d'argent dans les localités de moins de 15 000 habitants.

À leur tour, les sociétés de jeux d'argent ont un certain nombre d'obligations légales pour prévenir et soutenir les personnes en difficulté. Toutefois, au-delà de ces obligations légales, les entreprises continuent d'utiliser intensivement toutes les techniques de promotion autorisées, afin d'attirer et de fidéliser les joueurs. Les programmes de prévention menés par l'Association « Jeux responsable » se sont révélés insuffisants tout comme les données fournies par sa plateforme et, en général, par l'industrie du jeu. En outre, l'étude quantitative que nous avons réalisée sur un échantillon de joueurs de Targoviste (Roumanie) montre qu'ils considèrent insuffisante l'implication des compagnies de jeux dans la prévention de la dépendance.

En conséquence, nous pensons que des mesures supplémentaires doivent être adoptées par l'État, ainsi que par les sociétés de jeux en termes de prévention et d'accompagnement des personnes en difficulté. Jusqu'à présent, l'État s'est impliqué principalement à travers des mesures fiscales, qui ont l'avantage d'assurer un résultat rapide au niveau des recettes budgétaires. À l'inverse, le fait que les pays

voisins imposent moins les bénéfices peut inciter les investisseurs potentiels, ainsi que de nombreux joueurs, à migrer vers ces marchés. La solution la plus appropriée consiste à développer des programmes viables conçus pour encourager le jeu responsable, prévenir la dépendance et aider les personnes touchées par la dépendance. En outre, de telles mesures ne peuvent pas être prises sans mener des études sur la situation actuelle des joueurs, en termes de comportement de jeu et de degré de dépendance, et sans communiquer les résultats de leurs études de manière publique et transparente. L'une des limites de notre analyse repose justement sur le manque de données publiques permettant d'observer l'évolution du phénomène d'une année sur l'autre, à l'aide d'indicateurs assurant la comparabilité dans le temps, par catégories de produits et de consommateurs, mais aussi par rapport à la situation des autres pays.

En outre, un rôle important devrait être accordé à l'éducation des enfants et des jeunes par le biais de la famille et de l'école, en collaboration avec les organisations non gouvernementales. Le désir de divertissement des gens ne peut pas être contenu, pas plus que leur espoir, aussi infondée soit-il, dans la possibilité de gains considérables et rapides, basées sur la chance. Seule la connaissance des risques et l'existence d'un personnel spécialisé capable de conseiller et accompagner les joueurs peuvent réduire le taux de dépendance.

Quant à la publicité agressive (en ligne et hors ligne) utilisée par les compagnies de jeux, sa réglementation plus stricte est plus opportune que son élimination totale, comme l'ont insisté certaines voix publiques. Entre la volonté de protéger le consommateur et la volonté de soutenir différents secteurs économiques, rentables pour le budget national, l'État doit trouver le bon compromis, en tenant compte des implications économiques et sociales, tant à court qu'à long terme.

## References

- Adam, G. (2022, 6 septembre). Piața jocurilor de noroc din România. *Antena3.ro*. <https://www.antena3.ro/economic/continut-platit/piata-jocurilor-de-noroc-din-romania-650846.html>
- Agiu, M. (2021). Transporturile, industria jocurilor de noroc si IT, printre domeniile care au produs bani in timpul pandemiei. *Adevarul.ro*. <https://adevarul.ro/economie/transporturile-industria-jocurilor-de-noroc-si-2096695.html>
- Albu, G. (2023, 23 octobre). Graficul privind cheltuielile pe cap de locuitor pentru jocuri de noroc. România, codașă în top. *Playresponsibly.ro*. <https://playresponsibly.ro/studiu-de-caz/graficul-privind-cheltuielile-pe-cap-de-locuitor-pentru-jocuri-de-noroc-romania-codasa-in-top-963#>
- Amos News. (2023, 22 mars). Cristian Opreș: Organizația Mondială a Sănătății a definit dependența de jocuri de noroc ca fiind o afecțiune psihică gravă! *Amosnews.ro*. <https://>

- [www.amosnews.ro/cristian-opris-organizatia-mondiala-a-sanatatii-a-definit-dependen-ta-de-jocuri-de-noroc-ca-fiind-o-afectiune-psihiica-grava/](http://www.amosnews.ro/cristian-opris-organizatia-mondiala-a-sanatatii-a-definit-dependen-ta-de-jocuri-de-noroc-ca-fiind-o-afectiune-psihiica-grava/)
- Andrei, C. (2023, 3 janvier). Piața jocurilor de noroc din România va înregistra o evoluție pozitivă în 2023? *E-suceava.ro*. <https://www.e-suceava.ro/piata-jocurilor-de-noroc-din-romania-va-inregistra-o-evolutie-pozitiva-in-2023/>
- Baicu, M. (2023, 6 janvier). Care sunt cele mai populare tipuri de jocuri de noroc și unde ne putem juca legal? *Pariurix.com*. <https://pariurix.com/resurse/tipuri-jocuri-de-noroc.html>
- Barikada.ro*. (2020, 27 novembre), Câți bani cheltuie românii la aparatele de jocuri. <https://barikada.ro/cati-bani-cheltuie-romanii-la-aparatele-de-jocuri/>
- Bâzoi, G. (2023, 5 juin). Val de inițiativă legislative pentru interzicerea publicității la jocurile de noroc și funcționării lor lângă școli. *Interespublic.ro*. <https://interespublic.ro/educatie/val-de-initiative-legislative-pentru-interzicerea-publicitatii-la-jocurile-de-noroc-si-functi-onarii-lor-langa-scoli/>
- Cazinouripenet.com. (2023). Jocuri de noroc. Tipologie. <https://www.cazinouripenet.com/>
- CNA. (2020). *Comunicat de presă. Ședința publică a CNA din 21.01.2020*. <https://cna.ro/article10227,10227.html>
- Coroamă, B. (2023, 2 octombrie). Lovitură pentru “păcănele”. Reforma jocurilor de noroc va fi aprobată de Guvern. *Mediaflux.ro*. <https://mediaflux.ro/lovitura-pentru-pacanele-reforma-jocurilor-de-noroc-va-fi-aprobata-de-guvern/>
- Costache, A. N. (2022). *Comportamentul de consum al jocurilor de noroc în România* (thèse de master). Université Valahia de Târgoviște.
- Costea, A. (2022, 23 novembre). Legea dependenților de jocuri de noroc a fost adoptată: Ce urmează pentru jucători? *Romanialibera.ro*. <https://romanialibera.ro/lifestyle/legea-dependentilor-de-jocuri-de-noroc-a-fost-adoptata-ce-urmeaza-pentru-jucatori/>
- Darvari, A. (2022, 13 septembrie). Ce poziție ocupă România în Europa privind consumul de jocuri de noroc? *Newsweek.ro*. <https://newsweek.ro/timp-liber/ce-pozitie-ocupa-romania-in-europa-privind-consumul-de-jocuri-de-noroc-p>
- Declic. (2023a, 27 février). Declic și vloggerul Mircea Bravo cer interzicerea reclamei la jocuri de noroc și pariuri sportive printr-un video devenit viral. *Declic.ro*. <https://www.declic.ro/declic-vlogger-bravo-video-viral/>
- Declic. (2023b). *Interziceți reclamele la jocuri de noroc și pariuri sportive!* <https://facem.declic.ro/campaigns/interziceti-reclamele-la-jocuri-de-noroc-pariuri-sportive>
- Digi Sport. (2022, 27 novembre). Jocurile de noroc i-au transformat viața într-un coșmar unei legende a fotbalului românesc: ”N-am bani, dar nu ma pot abține”. *Digisport.ro*. <https://www.digisport.ro/special/jocurile-de-noroc-i-au-transformat-viata-intr-un-cos-mar-unei-legende-a-fotbalului-romanesc-n-am-bani-dar-nu-ma-pot-abtine-2067791>
- Doboreanu, I. (2023, 26 april). Impactul economic al industriilor de gaming și gambling. *Economica.net*. [https://www.economica.net/impactul-economic-al-industi-riilor-de-gaming-si-gambling\\_664339.html](https://www.economica.net/impactul-economic-al-industi-riilor-de-gaming-si-gambling_664339.html)
- Ducu, C. (2023, 24 juillet). Cum arată piața jocurilor de noroc din România: Ssute de organizatori și sute de operatori. *Playresponsibly.ro*. <https://playresponsibly.ro/investigatii/cum-arata-piata-jocurilor-de-noroc-din-romania-sute-de-organizatori-si-sute-de-operatori-788>

- Economica.net*. (2020, 1 juillet). Jocurile de noroc online – o industrie importantă pentru economia românească. *Economica.net*. [https://www.economica.net/jocurile-de-noroc-online-o-industrie-importanta-pentru-economia-romaneasca\\_186700.html](https://www.economica.net/jocurile-de-noroc-online-o-industrie-importanta-pentru-economia-romaneasca_186700.html)
- Efin. (2020, 10 janvier). Piata jocurilor de noroc online din Romania estimata la peste 1 milion de euro. *Efin.ro*. [https://www.efin.ro/articole\\_financiare/piata\\_jocurilor\\_de\\_noroc\\_online\\_din\\_romania\\_estimata\\_la\\_peste\\_1\\_miliard\\_de\\_euro.html](https://www.efin.ro/articole_financiare/piata_jocurilor_de_noroc_online_din_romania_estimata_la_peste_1_miliard_de_euro.html)
- ESPAD. (2020). *Espad report 2019. Result from European school survey project on alcohol and other drugs*. <https://op.europa.eu/en/publication-detail/-/publication/ca8e2be9-32bb-11eb-b27b-01aa75ed71a1/language-en>
- Gds.ro. (2022, 20 decembre). Diferențe în reglementarea jocurilor de noroc în UE: România, Polonia, Ungaria. *Gazeta de Sud*. <https://www.gds.ro/Bani-afaceri/publireportaj/2022-12-20/diferente-in-reglementarea-jocurilor-de-noroc-in-ue-romania-polonia-ungaria/>
- Homeghi, C. (2022). 2022 – trenduri și perspective pe piața jocurilor de noroc din România. *Casino7.ro*. <https://casino7.ro/predictii-jocurilor-de-noroc-romania-2022/>
- Homeghi, C. (2023, 26 septembrie). *Evoluția și istoria jocurilor de noroc: De unde a pornit industria cazinourilor?* <https://www.bogdancazino.ro/stiri/istoria-si-evolutia-jocurilor-de-noroc-pana-azi/>
- Homeghi, C. (2024, 24 janvier). *Predicții industria jocurilor de noroc Romania 2024*. *Casino7.ro*. <https://casino7.ro/predictii-jocurilor-de-noroc-romania-2023/>
- Hopulele, C. (2023, 19 mai). Suferința nevăzută a dependenților de jocuri de noroc. Medici psihiatri: ”Este o cocaină digitală și ei nu se pot ascunde de drog, este peste tot. *Libertatea.ro*. <https://www.libertatea.ro/stiri/suferinta-nevazuta-a-dependentilor-de-jocuri-de-noroc-medici-psihiatri-este-o-cocaina-digitala-si-ei-nu-se-pot-ascunde-de-drog-este-peste-tot-4542638>
- Indrabati, L. (2023, 24 novembre). Which European countries have the highest and lowest salaries? *Euronews.business*. <https://www.euronews.com/business/2023/11/24/switzerland-and-iceland-highest-payers-across-the-eu-and-eea>
- Joc Responsabil. (2019). Conform celui mai recent studiu GfK: România se situează în media europeană, respectiv 0,5–2% practicanți pasionați de jocuri de noroc din totalul populației peste 18 ani. *Jocresponsabil.ro*. <https://jocresponsabil.ro/2019/07/15/conform-celui-mai-recent-studiu-gfk-romania-se-situeaza-in-media-europeana-respectiv-05-2-practicanti-pasionati-de-jocuri-de-noroc-din-totalul-populatiei-peste-18-ani/>
- Matei, C. (2023, 4 septembrie). Lovitură pentru industria jocurilor de noroc de tip păcănele: ”Vor fi eliminate din toate orașele” din România. *Stirileprotv.ro*. <https://stirileprotv.ro/stiri/actualitate/lovitura-pentru-industria-jocurilor-de-noroc-de-tip-pacanele-vor-fi-eliminate-din-toate-orasele-din-romania.html>
- Meseșan, D. (2023, 9 janvier 3). Câți bani a strâns statul în trei luni de la firmele de jocuri de noroc și pariuri pentru publicitatea TV și stradală. *Libertatea.ro*. <https://www.libertatea.ro/stiri/cati-bani-a-strans-statul-in-trei-luni-de-la-firmele-de-jocuri-de-noroc-si-pariuri-pentru-publicitatea-tv-si-stradala-4403030>
- Observernews. (2023, 10 octobre). Jocurile de noroc în Europa și în UE. Cum abordează alte țări problema ”păcănelor”. *Observernews.ro*. <https://observernews.ro/economic/jocurile-de-noroc-in-europa-si-in-ue-cum-abordeazaalte-tari-problema-pacanelor-544420.html>

- Olaru, A. (2023, 25 octombrie). Frăția Păcănelor. Statul încasează mai mulți bani din jocurile de noroc, dar tot nu știe câți români joacă. *Press One*. <https://pressone.ro/fratia-pacanelor-statul-incaseaza-mai-multi-bani-din-jocurile-de-noroc-dar-tot-nu-stie-cati-romani-joaca/>
- ONJN (Oficiul National pentru Jocuri de Noroc). (2023a). *Legislația aferentă domeniului jocurilor de noroc*. <https://onjn.gov.ro/legislatia-afereanta-domeniului-jocurilor-de-noroc-2/>
- ONJN (Oficiul National pentru Jocuri de Noroc). (2023b). *Joc responsabil*. <https://onjn.gov.ro/relatii-publice/joc-responsabil/>
- Orasul Citeste. (2023). Statistici despre jocurile de noroc vs industria jocurilor de noroc din Romania. *Orasulciteste.ro*. <https://orasulciteste.ro/articol/statistici-despre-jocurile-de-noroc-vs-industria-jocurilor-de-noroc-din-romania>
- Până, M. (2023, 4 octombrie). Exclusiv. Jocurile de noroc ajung din urmă numărul de biserici. Nu există comună fără agenții. *Evez.ro*. <https://evz.ro/exclusiv-jocurile-de-noroc-ajung-din-urma-numarul-biserici.html>
- Pariurix.com. (2023a). *Poker online – Sfaturi si strategii de success*. <https://pariurix.com/poker-online>
- Pariurix.com. (2023b). *Pariuri loto – Strategii si sfaturi pentru sanse mai mari de castig*. <https://pariurix.com/loto-online.html>
- Păvălașc, M. (2023, 26 février). Țară în service. Imperiul ”păcănelor”. Statul român joacă la noroc soarta dependenților și câștigă miliarde. *Europa Liberă Romania*. <https://romania.europalibera.org/a/32286039.html>
- PCUe (Punctul de Contact Unic electronic). (2024). *Impozite și taxe locale*. <https://edirect.e-guvernare.ro/informatiigenerale/SitePages/cetateni.aspx?IDC=3>
- Popescu, A. L. (2022, 21 juillet). România mulge jocurile de noroc la două mâini, dar s-ar putea să parieze prost. *Panorama.ro*. <https://panorama.ro/jocuri-de-noroc-taxe-romania-pariu-prost/>
- Profit.ro*. (2023, 5 octombrie). Guvernul a aprobat prin ordonanță de urgență noile reguli și taxe privind jocurile de noroc. <https://www.profit.ro/perspective/schimbari-legislative-pentru-firme/document-guvernul-a-majorat-taxe-si-a-impus-reguli-mai-stricte-la-jocuri-de-noroc-21336978>
- ProTV. (2022, 9 mai). Mulți români ajung să se sinucidă din cauza jocurilor de noroc. Augustin Viziru: ”Ajungi vai de capul tău, mori ca un câine”. *StirileProTV*. <https://stirileprotv.ro/stiri/inspectorul-pro/romanii-isi-pun-capat-zilelor-din-cauza-jocurilor-de-noroc-banii-pentru-preventie-si-tratament-blocati-la-stat.html>
- Punctul. (2023, 11 janvier). Piața jocurilor de noroc din România continuă să crească în 2023. *Punctul.ro*. <https://www.punctul.ro/piata-jocurilor-de-noroc-din-romania-continua-sa-creasca-in-2023/>
- Roportal.ro*. (2023, 3 octombrie) Statistici esențiale din industria jocurilor de noroc din România. <https://www.roportal.ro/articole/despre/statistici-esentiale-din-industria-jocurilor-de-noroc-din-romania/>
- Roșca, C. (2023, octombrie). Piața jocurilor de noroc și a pariurilor a crescut cu 40% în cinci ani, la 11,7 mld lei. În ultimul deceniu vânzările companiilor din sector s-au dublat. *Ziarul Financiar*. <https://www.zf.ro/companii/piata-jocurilor-de-noroc-si-a-pariurilor-a-crescut-cu-40-in-cinci-22143787>



- Spotmedia. (2022, 23 février). Top cele mai mari companii de jocuri de noroc. *Spotmedia.ro*. <https://spotmedia.ro/stiri/timp-liber/top-cele-mai-mari-companii-de-jocuri-de-noroc>
- Stoian, I. (20238, novembre). Europa, înnebunită de jocuri de noroc. *Cotidianul.ro*. <https://www.cotidianul.ro/europa-innebunita-de-jocurile-de-noroc/>
- Top10casino. (2024). *Cele mai noi cazinouri online din decembrie 2024*. <https://www.top10casinos.ro/>
- TurdaNews. (2022, 16 iunie). România, în top 10 țări după numărul de sloturi licențiate, Communiqué de presse. *Turdanews.ro*. <https://turdanews.net/romania-in-top-10-tari-dupa-numarul-de-sloturi-licentiate/>
- Unica.ro*. (2021, 17 decembrie). Augustin Viziru, despre dependența de jocurile de noroc: "Nu regret, chiar dacă am pierdut mulți bani". *Unica.ro*. <https://www.unica.ro/vedete/augustin-viziru-despre-dependenta-de-jocurile-de-noroc-nu-regret-chiar-daca-am-pierdut-multi-bani-407468>
- Yahoo Finance. (2024, 9 aprilie). Global gambling market to reach \$1 trillion by 2030 – new table games expand the consumer base at casino. *Research and Markets*. <https://finance.yahoo.com/news/global-gambling-market-reach-1-143000457.html>, 2.05.2024